

Fiche 6 : Construire une carte

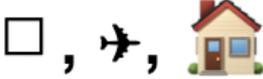
1. Les éléments indispensables

Une carte doit obligatoirement comporter les éléments suivants :

- Un titre : où, quoi et quand
- Une orientation : indiquer la direction du nord
- Une situation : au moins un parallèle et un méridien
- Une légende : tous les éléments qui figurent sur la carte doivent y être renseignés
- Une échelle : numérique ou:et linéaire
- La source des données et la date

2. Construction de la carte et de la légende

Pour construire la carte, la première étape consiste à inventorier ce qui doit être représenté. Pour plus de facilité par la suite, classe les éléments en fonction de ce qu'ils représentent :

Je veux représenter	Pour cela, j'utilise	Exemples
Un élément précis sur une carte (une ville, un aéroport, un bâtiment...)	Des figurés ponctuels	
Une limite, un axe, une dynamique	Des figurés linéaires	
Une surface, une zone, une mer, une montagne, une densité de population	Des figurés de surface	
<i>NB : dans la légende, il n'est pas nécessaire d'indiquer les parallèles et les méridiens ni la rose des vents.</i>		

3. Règles d'or

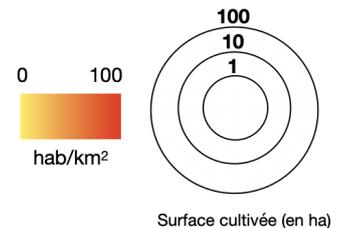
- Je représente un même élément de la même façon sur ma carte et je ne le renseigne qu'une seule fois dans la légende. Par exemple, si je représente trois cours d'eau par une ligne bleue sur la carte et que j'écris le nom de chaque cours d'eau en bleu sur la carte, je ne l'indique qu'une seule fois dans la légende.
- Sur la carte, j'écris de manière horizontale sauf pour les cours d'eau et les chaînes de montagnes
- J'utilise des couleurs cohérentes en fonction de ce que je représente. Par exemple, pour une mer, j'utiliserai du bleu

- Quand deux données doivent se superposer, j'utilise pour l'une d'entre elles des hachurés. Je ne superpose jamais deux couleurs, ce qui rendrait la carte illisible.
- Je fais preuve de soins : je colorie aux crayons, j'écris de manière lisible, j'utilise une latte ou équerre pour tracer
- Je peux bien sûr m'inspirer de mon atlas pour réaliser ma carte

4. Faire varier les figurés

Pour représenter des données et montrer leurs importances, je fais varier la taille, l'épaisseur ou le ton de la couleur employée.

Si j'emploie des couleurs : par exemple, pour représenter une densité de population, une faible densité sera dessinée en rouge clair et une forte densité en rouge foncé.



Si j'emploie un figuré ponctuel, une ville plus étendue sera représentée avec un figuré plus grand qu'une ville plus petite

Si j'emploie un figuré linéaire, celui pourra être plus épais. Par exemple, une rue aura un figuré moins épais qu'une autoroute.

5. Réaliser une carte simplifiée

Une carte simplifiée ou mentale consiste à simplifier les contours d'un pays ou d'une région de manière à ce qu'elle ressemble à une ou plusieurs formes géométriques (exemple : pour la France un hexagone). Son objectif étant qu'elle soit facilement mémorisée.

Pour la réaliser, on peut poser sur la carte initiale une feuille quadrillée afin qu'elle fasse transparence. Dans un premier temps, on relie chaque carré par une ligne ou une courbe. Puis, on simplifie une seconde fois sur la feuille quadrillée les différents tracés.

Les consignes de réalisation sont les mêmes que ceux décrits précédemment.

